국립군산대학교 디지털교육지원센터
연락처 063) 469-4824

KSNU 국립군산대학교
디지털교육지원센터

열린미래, 꿈이 있는 대학

국립군산 K-MOOC 소개



K-MOOC?

2015년 시작된 **한국형 무크(K-MOOC)**는 국립군산대, 서울대, 연세대, 고려대 등 국내 대학을 중심으로 **우수한 강의를 개발하여 제공**하고 있습니다.

K-MOOC란?

- **M** Massive — 수강인원에 **제한없이**
- **O** Open — **모든사람**이 **수강 가능**하며
- Oneline — **웹 기반**으로
- **C** Course — **미리 정의된 학습목표**를 위해 **구성된 강좌**

국립군산대 K-MOOC 수강절차

1. **회원가입** (1단계) — K-MOOC 홈페이지에서 회원가입
2. **국립군산대검색** (2단계) — 국립군산대학교 또는 강좌명 검색
3. **수강신청** (3단계) — 수강희망 강좌신청
4. **강의학습** (4단계) — 주차별 강좌학습

→ **이수증 발급**

국립군산대학교 KUNSAN NATIONAL UNIVERSITY

국립군산대학교의
명품 온라인 강의를 무료로 듣자!



한국형 온라인 공개강좌 (K-MOOC)

국립군산대학교 K-MOOC+ 강좌

메타버스 생활과학 VR 실험실

수강신청기간 2024. 5. 20. ~ 7. 28.

강좌운영기간 2024. 5. 27. ~ 9. 08.

K-MOOC 국립군산대학교 KUNSAN NATIONAL UNIVERSITY

한국형 온라인 공개강좌 (K-MOOC)

국립군산대학교
K-MOOC+ 강좌

메타버스 생활과학 VR 실험실소개

본 강좌에서는 우리 생활 주변에서 발생하고 있는 과학 관련 현상을 물리, 화학, 의류, 건축, 환경, 간호, 신소재 등으로 구분하여 메타버스 및 가상현실(VR 콘텐츠)을 이용한 실험 등을 통해 체험해 보고, 실생활에 도움이 되는 학습을 할 수 있도록 구성하였습니다. 일반적인 이론 강의와는 달리, 학습자들이 VR 앱을 다운로드하여 직접 체험해 볼 수 있고, 메타버스 환경에서 아홉 분의 교수님들과 같이 이야기하고 체험해 볼 수 있는 강의가 될 것입니다.

강좌구성 및 내용 (총 15주)

• **학습 목표** 메타버스, VR 기술을 자신의 분야에 적용할 수 있는 역량 개발

주차명	주차별 학습 목표	차시	학습내용
1주차 메타버스, AR, VR 소개	**메타버스, AR, VR 개념 정립** 포스텍 김욱성, 국립군산대 박혜영 교수	1-1	메타버스 VR, AR, MR 소개 (포스텍 김욱성 교수)
		1-2	AR, VR, MR의 원리와 응용 (포스텍 김욱성 교수)
		1-3	메타버스 AR, VR의 학습효과성 (박혜영 교수)
2주차 반도체	**반도체 이해하기** 주정훈 교수	2-1	VR로 보는 반도체원리
		2-2	플라즈마로 반도체 만들기
		2-3	반도체 장비 VR 실습
3주차 건축	**AR/VR의 건축분야 응용 체험** 김용이 교수	3-1	AR을 이용한 건축설계검증
		3-2	AR을 이용한 건축환경평가
		3-3	VR을 이용한 대피 훈련
4주차 간호	**생활 속 안전과 응급처치 이론 및 실습** 조혜영 교수	4-1	안전관리와 환자평가
		4-2	화재안전과 응급처치
		4-3	VR을 활용한 기본 심폐소생술
5주차 의류	**메타버스와 패션산업** 이현영 교수	5-1	패션산업의 디지털화
		5-2	패션산업에서의 메타버스 활용 사례
		5-3	메타버스와 패션산업의 미래
6주차 환경	**우리생활과 환경** 김강주 교수	6-1	눈덩이 지구와 지구의 진화
		6-2	환경변화와 대멸종
		6-3	기후변화 VR체험
7주차 메타버스 컨퍼런스	**1~6주차 강의 내용 의견 교환**	7-1	그룹 편성 및 토론 주제 설명
		7-2	그룹별 토론 (교수자 7명 리딩)
		7-3	토론 결과 발표
8주차 | 중간고사			
9주차 콘텐츠 개발	**콘텐츠 개발 전략** 포스텍 김욱성, 국립군산대 박혜영 교수	9-1	VR 콘텐츠 개발 환경 (포스텍 김욱성 교수)
		9-2	VR 콘텐츠 개발 사례 (포스텍 김욱성 교수)
		9-3	초·중등과정 응용 (박혜영 교수)
10주차 콘텐츠 개발 실습	**저작 도구를 활용한 VR 콘텐츠 개발 실습** 김요섭 교수	10-1	Unity를 이용한 콘텐츠 개발-1
		10-2	Unity를 이용한 콘텐츠 개발-2
		10-3	Unity를 이용한 콘텐츠 개발-3
11주차 건축	**우리집 만들기** 김용이 교수	11-1	VR을 위한 3D 건물 설계
		11-2	3D VR 집짓기
		11-3	3D VR 집들이
12주차 간호	**VR로 이해하는 인체구조** 강경아 교수	12-1	VR로 이해하는 인체구조-지지와 운동
		12-2	VR로 이해하는 인체구조-통합과 조정
		12-3	VR로 이해하는 인체구조-순환과 방어
13주차 의류	**메타버스 의상 제작 적용** 이현영 교수	13-1	제페토 플랫폼을 활용한 의상제작
		13-2	Marvelous를 이용한메타버스 의상제작-1
		13-3	Marvelous를 이용한 메타버스 의상제작-2
14주차 메타버스 컨퍼런스	**VR 작품 발표 및 공동 체험**	14-1	그룹 편성 및 토론 주제 설명
		14-2	그룹 토론
		14-3	토론 결과 발표
15주차 | 기말고사			

교수소개



책임교수 | **주 정 훈**
국립군산대학교 ONSE대학 신소재공학과 교수



책임교수 | **이 현 영**
국립군산대학교 의류학부 교수



책임교수 | **김 요 섭**
국립군산대학교 교육혁신처 부교수



책임교수 | **김 강 주**
국립군산대학교 ONSE대학 환경공학과 교수



책임교수 | **박 혜 영**
국립군산대학교 교육혁신처 조교수



책임교수 | **김 욱 성**
포항공과대학교 전자전기공학과 부교수



책임교수 | **강 경 아**
국립군산대학교 간호학부 교수



책임교수 | **조 혜 영**
국립군산대학교 간호학부 부교수



책임교수 | **김 용 이**
국립군산대학교 건축공학부 교수