제12회 기업가정신 콘텐츠 공모전 공고문

(재)한국청년기업가정신재단은 전 국민을 대상으로 기업가정신 인지도 제고와 확산 기반을 마련하기 위해 「제12회 기업가정신 콘텐츠 공모전」을 아래와 같이 진행합니다. 국민 여러분의 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

- 아래 -

□ 공 모 명 : 「제12회 기업가정신 콘텐츠 공모전」

□ **공모주제** : 기업가정신을 경험했던 사례에 대해 자유롭게 표현하되, 아래의 주제를 참고

(경험사례 관련)
- 창업동아리, 기업가정신(창업) 교육 프로그램 및 행사 참여 사례
- 일상 속 기업가정신을 느낀 모든 에피소드
- 내 삶에 영향을 미친 창업가 이야기
- 다양한 문제 상황이나 주변의 불편함을 극복한 사례
- 나의 꿈과 목표를 이루기 위한 노력 및 경험 사례
- 학업, 창업, 취미 등의 도전 계기와 성장 과정
- 한 가지 일에 열정을 가지고 몰두해본 경험
- 실패 경험에 대한 공유

(교육사례 관련)
- 창업동아리 및 창업 교육 수업(프로그램) 운영 사례
- 학생들의 창업을 지원하기 위한 지도 경험, 멘토링 사례 등
- 기업가정신을 모든 국민에게 알릴 수 있는 아이디어

□ **참가자격** : 기업가정신에 관심이 있는 대한민국 국민 모두

- (일반부) 만 19세 이상 성인
- (청소년부) 2025년도 기준 만 13세 이상 ~ 만 19세 미만

□ 주요일정

○ **(공모기간)** 2025.7.18.(금). ~ 9.16.(화)

○ **(수상자 발표)** 10월 중순 예정

○ **(시상식 일정)** 2025.11.18.(화)

□ 공모분야 : 수기, 영상, 웹툰

공모분야	규격
수기	- 공백 포함 한글 2,000자 내외, 맑은고딕 13pt, 줄간격 160%
영상	- (동영상) 아래 2가지 형태 중 택 1 1) 3분 내외의 기업가정신을 표현할 수 있는 드라마, 애니메이션, 다큐 등 영상 제작물 (가로 인코딩) 2) 1분 내외의 기업가정신을 표현할 수 있는 댄스, 패러디물, 밈 등 (세로 인코딩)
웹툰	- SNS에 게재용 컷툰형 웹툰 - 최대 10컷, 가로 800px,세로800px - 저작권 및 초상권에 문제없는 소스 사용

□ 시상규모 : 총 상금 5,900,000원(오백구십만원) 및 포상 19점

○ **(대상)** 중소벤처기업부 장관상 7점

○ **(우수상)** 재단이사장상 12점

분 야		상격 및 상금	
		대상	우수상
일반부	**수기**	50만원 X 2작품	20만원 X 2작품
	영상	50만원 X 1작품	20만원 X 2작품
	웹툰	50만원 X 1작품	20만원 X 2작품
청소년부	**수기**	50만원 X 1작품	20만원 X 2작품
	영상	50만원 X 1작품	20만원 X 2작품
	웹툰	50만원 X 1작품	20만원 X 2작품

※ 적격 작품이 없을 경우 시상하지 않을 수 있음

□ 참가방법 : 공모전 홈페이지 접수 (www.기업가정신콘텐츠.com)

□ 심사방법

○ 점수합산을 통해 상위 득점자순으로 수상자 선정

○ 위원구성 : 기업가정신, 콘텐츠 분야 전문가로 구성

○ 심사기준 : 적합성, 대중성, 활용성, 독창성, 완성도 등 종합평가

□ 유의사항

- 응모작은 타공모전에 출품되지 않은 순수 창작물이어야 하며 순수 창작물이 아닐 경 수상 무효 처리 및 시상금 환수 조치된다.
- 출품작에 사용되는 폰트는 가능한 무료 폰트 사용을 권한다.
- 유료폰트 사용 시, 추후 폰트 구매 또는 구매증빙 내역을 요청할 수 있다.
- 응모자는 응모작이 제3자의 저작권(이미지, 음원, 영상, 폰트 등)을 침해하지 않도록 주의 의무를 다하여야 하며, 제출된 응모작과 관련하여 저작권, 초상권 등의 분쟁 발생시 모든 법적 책임은 응모자에게 있다.
- 청소년부 참가자는 만 19세 미만이어야 하고, 일반부 참가자는 청소년부 참가 기준에 해당하지 않아야 한다.
- 1인(또는 팀)이 다수의 작품을 제출할 수 있으며, 수상작 선정은 심사 결과 모든 부문을 통틀어 1인(또는 팀) 최상위 1건으로 제한하며 중복 시상하지 않는다.
- 동일하거나 유사한 응모내용이 복수로 접수된 경우 먼저 제출된 건이 우선한다.
- 팀으로 제출할 경우 팀원을 꼭 기재해야 하며 응모 후 팀원의 추가/변경이 불가능하다.
- 응모작의 저작권은 출품자(응모자)에게 있으며(저작권법 제 10조), (재)한국청년기업가정신재단(이하 '재단')은 수상작에 한하여 5년 동안 복제·배포 할 수 있다.
- 향후, '재단'은 필요한 경우 응모작에 대한 저작 재산권 중 일부를 양수하거나 이용허락을 받을 수 있으며, 이 경우에는 저작자와 별도로 협의하여 정한다.
- 수상작은 '재단'의 기업가정신 함양 및 확산 활동, 교육, 연구, 홍보 자료로 사용될 수 있으며 필요시 수정 또는 변형되어 활용될 수 있다.
- 분쟁이 발생할 경우 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있으며, 양 당사자는 원활한 분쟁 해결을 위해 상호 노력한다.
- '재단'은 수상작 외에 제출된 응모작에 대한 유출 방지 등 주의 의무를 다한다.
- 응모자는 응모작이 제3자의 저작권(이미지, 음원, 영상, 폰트 등)을 침해하지 않도록 주의 의무를 다하여야 하며 제출된 응모작과 관련하여 저작권, 초상권 등의 분쟁 발생시 모든 법적 책임은 응모자에게 있다.
- 심사결과에 따라 수상작이 없을 수 있으며 응모 내용이 표절 등 기타 부정한 방법에 의한 경우 심사대상에서 제외되고, 시상 이후 발견시 수상 무효 처리 및 시상금 환수 조치된다.
- 심사결과 수상작으로 선정된 응모작이 저작권 및 초상권을 침해하는 것으로 드러난 경우, 차순위자에게 시상할 수 있다.

□ 문의 : 기업가정신 콘텐츠 공모전 운영사무국

(033-651-4500 / way2museum@gmail.com)