제2회 AI 활용대전(AI로봇부문/생성형AI부문)

□ 추진 목적

○ 전 국민의 인공지능(AI) 일상화를 통해 AI 혜택을 국민과 함께 공유하고, AI에 대한 관심과 리터러시 고취 및 초거대 AI 경쟁력 향상을 위한 경진대회 개최

□ 대회 개요

○ 명칭: 제2회 AI 활용대전

○ 일시: 2025년 7월 ~ 9월

- 공고(7/17), 온라인제출(8/4~8/31), 예선심사(9/1~9/5,예정), 본선진출발표(9/8,예정), 오프라인본선/시상식(9/20, 코엑스)

○ 참가대상: 무료

- AI로봇: 전국, 고등학생, 최대 50팀
  * 참가자격: 고등학생 2인이상 3인이하 팀, 학교/성별/나이 무관
- 생성형AI: 전국, 대학생, 최대 100명(개인)
  * 참가자격: 대학생 1~4학년, 학교/성별/나이 무관

○ 진행방식

- AI로봇: 피지컬 코딩교구 'MODI'와 'Python'을 사용, 제시된 주제(프로젝트)에 맞게 자신만의 AI창작품 기획(예선), 제작물 발표(본선)
- 생성형AI: 생성형 AI '페르소AI'를 사용, 제시된 문제(미션)에 맞게 교육 콘텐츠 기획(예선), 현장 제작(본선)

○ 시상부문(안): 15여점 예정 * 시상 수량 및 내역은 변경될 수 있습니다

- 대상: 산업통상자원부장관상, 과학기술정보통신부장관상
- 최우수상: 전자신문사장상
- 우수상: 한국대학경쟁력연구원장상, 에듀테크산업협회장상, 에듀테크학회장상 등

○ 주최: 한국에듀테크산업협회

- 후원: 산업통상자원부, 과학기술정보통신부, 전자신문, 한국대학경쟁력연구원, 에듀테크학회, 럭스로보, 이스트소프트

□ AI로봇 부문(전국, 고등학생, 팀)

○ 대회 공고: 7/17(목)

- 홈페이지: www.edtechkorea.or.kr, www.ketia.kr

○ 온라인 제출: 8/4(월) ~ 8/31(일) 23:59

- 접수주소: https://forms.gle/dokBbbLHhGZn13Cn8

*** 주제: 생성형 AI, MODI, 레고 브릭을 활용해 참가팀 지역 특색을 반영한 인공지능 시스템 개발**

#생태계 보호 #스마트 도시계획 #기후재난 #범죄 예방
#사회적 약자 보호 #K 컬처

- 제출정보: 학교, 이름, 휴대폰, 이메일, 개인정보3자제공동의서 등
- 제출양식: PPT파일, 최대 50장/500MB 이하
  * 주어진 문제(미션)에 대해 본선 키트(MODI)와 AI 알고리즘을 활용하여 해결 가능한 아이디어 기획서 제출

구분	제출양식내 작성내용(안)
1. 아이디어 제시	공개된 문제를 해결하기 위한 아이디어 기재
2. 아이디어 선정 이유	아이디어 선정 이유 기재
3. 해결방안	문제 해결방안 제시

○ 예선 심사: 9/1(월) ~ 9/5(금) 예정, 서류 심사

- 산업계 및 학계 외부 전문가 3~4인 예정

○ 본선 진출팀 발표: 9/8(월) 예정

- 제출자 중에 본선 진출팀 선발 및 발표: 5팀
  * 본선 진출팀에게 MODI Master Kit 택배 발송(~9월 10일)
  * 본선 진출팀의 경우 선정된 아이디어를 배송된 MODI Master Kit를 활용하여 사전 제작 및 현장 발표 실시
  * 현장에서는 별도 조립과정없이 완성된 제품을 발표(8분), 질의응답(8분)
  * 사전 발송된 MODI Master Kit는 본선 발표 후 현장에서 반납

○ 오프라인 본선: 9/20(토) 13시, 코엑스 3층 컨퍼런스룸 327호

- 본선 현장에서 사전에 준비해온 AI창작품 발표 및 질의응답(16분)

시간	소요	내용	비고
13:00~13:10	10"	본선 진출팀 입장 및 준비	
13:10~13:20	10"	개회 및 본선 안내	
13:20~14:50	90"	본선 발표(16분 x 5팀)	5팀 예정
14:50~15:10	20"	평가 취합 및 수상자 결정	
15:10~15:20	10"	시상 및 폐회	판넬수여

□ 생성형AI 부문(전국, 대학생, 개인)

○ 대회 공고: 7/17(목)

- 홈페이지: www.edtechkorea.or.kr, www.ketia.kr

○ 온라인 제출: 8/4(월) ~ 8/31(일) 23:59

- 접수주소: https://forms.gle/bnb1F5XQBj6N8j3i6

  *** 주제: 붙임자료 참조**

- 제출정보: 학교, 이름, 휴대폰, 이메일, 개인정보3자제공동의서 등
- 제출양식: PDF파일, 최대 5매/A4기준

  * '페르소AI' 기본제공 기준, 해결가능 방안 또는 콘텐츠 제작 기획안 제출
  * '페르소AI'는 회원가입시 누구나 매일 기본제공 수준으로 무료 사용 가능

구분	제출양식내 작성내용(안)	비고
1. 기본 정보	콘텐츠명, 기획자/작성자, 작성일	필수
2. 교육 개요	교육 목적 및 필요성, 배경, 학습 목표 등	필수
3. 교육 대상	대상자 정의, 수준 및 특성, 학습자의 니즈 및 요구분석 결과(선택)	(일부선택)
4. 교육 내용	주제, 내용 요약, 분량(15분 분량), 활용 자료(영상, 이미지, 문서, 퀴즈, 실습 등)	필수
5. 교수학습 전략	교수 방법, 평가 방법	(선택)

○ 예선 심사: 9/1(월) ~ 9/5(금) 예정, 서류 심사

- 산업계 및 학계 외부 전문가 3~4인 예정

○ 본선 진출팀 발표: 9/8(월) 예정

- 제출자 중에 본선 진출자 선발 및 발표: 10명 내외

  * 본선 진출자 대상, 본인 노트북(또는 태블릿) 지참 필수 안내
  * 본선 진출자 대상, 현장에서 페르소AI 무제한 기능 지원

○ 오프라인 본선: 9/20(토) 15시40분, 코엑스 3층 컨퍼런스룸 327호

- 본선 현장에서 본선문제 공개, 페르소AI를 사용한 콘텐츠 개발(80분)

시간	소요	내용	비고
15:40~15:50	10"	본선 진출자 입장 및 준비	
15:50~16:00	10"	개회 및 본선 안내	
16:00~17:20	80"	문제 공개, 콘텐츠 개발	10명 내외
17:20~17:40	20"	평가 취합 및 수상자 결정	
17:40~18:00	20"	시상 및 폐회	판넬수여

□ 심사기준

○ AI로봇 부문

구분	심사내용
1. 창의성	- 아이디어가 참신하고 독창성이 있는가 - 아이디어를 통해 문제를 해결할 수 있는가
2. 완성도	- 제작한 결과물이 완성도가 있는가 - 코드가 제작자의 의도를 잘 구현했는가
3. 협동성	- 팀원 간 역할 분담이 잘 이루어 졌는가
4. 활용성	- 일상생활에서 실제적인 쓰임새가 있는가 - 로봇센서의 다양한 기능들이 적절히 잘 조합되어 있는가
5. 표현력	- 발표하는 내용을 잘 전달하고 표현하고 있는가 - PT자료 등 발표를 위한 자료가 잘 작성되었는가

○ 생성형AI 부문

- 예선(기획서) 기준

구분	심사내용
1. 기획력	- 콘텐츠의 목적/대상/형식의 명확성 - 콘텐츠 흐름 및 구성의 완성도,스토리텔링의 설득력
2. AI 도구 활용도	- 생성형 AI 도구의 적절하고 창의적인 활용 - AI의 제한점을 이해하고 보완한 정도
3. 실현가능성	- 현실적 제작 가능성(시간, 기술 등 고려) - 제작 프로세스의 구체성
4. 창의성/독창성	- 기존 콘텐츠와의 차별성 - 신선한 주제나 접근 방식
5. AI 윤리성	- 개발된 콘텐츠 기획서 내부 내용의 저작권 문제 - AI 안전성 고려 여부

- 본선(콘텐츠제작) 기준

구분	심사내용
1. 교육 목표 부합성	- 제시된 교육 목표에 얼마나 부합하는가? - 학습자에게 유익하고 실질적인 지식이나 기술을 제공하는가?
2. 생성형 AI 활용도	- Studio Perso의 다양한 기능(예: AI 튜터, 상호작용 요소, 맞춤형 피드백)을 얼마나 효과적으로 활용했는가? - AI 기술을 교육에 접목하여 새로운 학습 경험을 제공하는가?
3. UX/UI	- 학습자가 콘텐츠를 쉽고 직관적으로 이용하도록 구성되었는가? - 시각적으로 매력적이고 사용자 친화적인 디자인을 갖추었는가?
4. 완성도 및 안정성	- 콘텐츠가 오류 없이 매끄럽게 작동하는가? - 음성, 영상, 텍스트 등 모든 요소의 품질이 우수한가?
5. 활용 가능성	- 제작된 콘텐츠가 다른 교육 환경이나 대상에게도 적용될 수 있는 확장성을 가지는가? - 다양한 학습 상황에 맞춰 변형하거나 재활용할 수 있는 잠재력이 있는가?

□ 주요 일정(안)

* 일부 일정은 변경될 수 있습니다

월		7월		8월				9월			
주		4	5	1	2	3	4	1	2	3	4
제2회 AI 활용대전 공고		7/17									
AI 로봇	온라인 제출(예선)			8/4 ~ 8/31							
	예선 심사						~ 9/5				
	본선 진출팀 발표							9/8 (예정)			
	본선 진출팀 대상 MODI 키트 사전 배포								~ 9/10		
	본선 진출팀 사전 준비								9/10~9/19		
	오프라인본선 및 시상식										9/20 (오후)
생성형 AI	온라인 제출(예선)			8/4 ~ 8/31							
	예선 심사						~ 9/5				
	본선 진출자 발표							9/8 (예정)			
	본선 진출자 사전 준비								9/8~9/19		
	오프라인본선 및 시상식										9/20 (오후)

□ 기타사항

- 온라인 접수시, 휴대폰·이메일을 반드시 확인해주시기 바랍니다.
  * 접수된 휴대폰·이메일로 경진대회 안내문 발송
- 본 안내자료 내 일정 및 내용은 일부 변경될 수 있습니다.
- 문의처: 각 부문별 참가·기술 문의는 아래 후원기업으로 부탁드립니다.
  * AI로봇 부문: http://pf.kakao.com/_BxixiUK / 카톡 채널(럭스로보)
  * 생성형AI 부문: grow@estsoft.com
  * 본선운영: 한국에듀테크산업협회, 02-557-7602
    (본선운영에 대한 문의만 답변가능합니다)

[붙임] 제2회 AI활용대전(생성형AI부문 온라인예선 주제)

- **참가대상: 전국, 대학생 1~4학년, 최대 100명(개인)**
- **제출일정: 8/4(월) ~ 8/31(일)**
- **제출양식: PDF파일, 최대 5매/A4기준**
- **제출링크: https://forms.gle/bnb1F5XQBj6N8j3i6**
- **작성방법: 다음 페이지의 주제1, 주제2, 주제3 중에 희망하는 주제 선택하여 작성 후 제출**

* '페르소AI' 기본제공 기준, 해결가능 방안 또는 콘텐츠 제작 기획안 제출

* '페르소AI'는 회원가입시 누구나 매일 기본제공 수준으로 무료 사용 가능

구분	제출양식내 작성내용(안)	비고
1. 기본 정보	콘텐츠명, 기획자/작성자, 작성일	필수
2. 교육 개요	교육 목적 및 필요성, 배경, 학습 목표 등	필수
3. 교육 대상	대상자 정의, 수준 및 특성, 학습자의 니즈 및 요구분석 결과(선택)	(일부선택)
4. 교육 내용	주제, 내용 요약, 분량(15분 분량), 활용 자료(영상, 이미지, 문서, 퀴즈, 실습 등)	필수
5. 교수학습 전략	교수 방법, 평가 방법	(선택)

주제1.
“ 수업에서 생성형 AI 도구(페르소 AI) 활용 방안”

문제
강의실이나 온라인 수업에서 사용할 수 있는 콘텐츠를 생성형 AI 도구인 ‘페르소 AI’를 통하여 개발하였을 때 효율적인 콘텐츠에 대해 기획서를 작성해주세요

예시
* 생성형 AI 도구 활용 안전 콘텐츠 개발 방안
* 생성형 AI 도구 활용 한국 관광 안내 콘텐츠 개발 방안
* 생성형 AI 도구 활용 태양계 구성 학습 콘텐츠 개발 방안 등

==========

주제2.
“생성형 AI(페르소 AI) 를 활용한 자기주도학습 콘텐츠 개발 방안”

문제
학습자 자신이 학습 내용을 자기주도적으로 학습하기 위한 콘텐츠를 생성형 AI 도구인 ‘페르소 AI’를 통하여 개발하였을 때 효율적인 콘텐츠에 대해 기획서를 작성해주세요.

예시
* 생성형 AI를 활용한 외국어 발음 교정 콘텐츠, 대화 연습 콘텐츠 등
* 강화학습형, 주입식교육형, 메타인지형 콘텐츠 등

==========

주제3.
“생성형 AI(페르소 AI)를 활용한 PBL(Problem Based Learning) 콘텐츠 개발 방안”

문제
문제상황을 해결해가면서 필요한 학습을 할 수 있도록 하는 콘텐츠를 생성형 AI 도구인 ‘페르소 AI’를 통하여 개발하였을 때 효율적인 콘텐츠에 대해 기획서를 작성해주세요.

예시
* 실험실 화재 대응 콘텐츠 개발 방안
* 자연 재해 대응 콘텐츠 개발 방안 등