2026 데이터+AI 혁신 챌린지

데이터+AI 크리에이터캠프 >

데이터+AI 크리에이터 캠프



학습과 멘토링을 겸한 미래의 데이터 주역 육성 및 선발 프로그램

데이터+AI 크리에이터 캠프는

고등학생·대학생 대상 데이터 분석 저변 확대와 창의력 있는 인재 양성을 위해 2019년부터 진행되는 **'데이터+AI 크리에이터 캠프'**

데이터+AI 크리에이터 캠프는 데이터+AI 교육과 멘토링을 통해
데이터 분석을 경험하고 성장할 수 있도록 지원하는 프로그램이에요!

과학기술정보통신부

NIA 지능정보원 한국지능정보사회진흥원

데이터+AI 크리에이터 캠프의 특징을 살펴볼까요?

1. 사회적 가치 창출 미션으로 더욱 의미 있는 캠프!

단순히 데이터를 분석하는 학습에서 한 걸음 더 나아가, 사회에 긍정적인 영향을 줄 수 있는 미션을 수행하며 성장할 기회를 얻게 됩니다. 여러분의 도전과 성장이 우리나라의 미래가 됩니다!

2. 온라인 발대식으로 캠프 정보를 속 시원하게!

캠프 시작 전 온라인 발대식을 통해 운영 방식과 세부 정보를 더욱 정확하게 안내해 드릴 예정입니다. 출제 문제 공개, 규칙 설명은 물론 든든한 멘토단과 운영팀 소개까지! 여러분의 적극적인 참여를 응원합니다.

3. DCC 연계 교육 과정으로 실력 UP!

데이터+AI 크리에이터 캠프 참여를 희망하는 학생들을 위해 DCC 기출문제를 활용한 이론 및 학습 과정이 새롭게 마련되었습니다. 이 과정을 통해 DCC 참여 전에 탄탄한 실력을 쌓을 수 있는 좋은 기회가 될 거예요.

4. 참가자 중심의 일정 변경!

기존에는 매년 10월에 예선이 진행되어 중간고사 등 학사 일정과 겹쳐 참여가 어려웠다는 의견이 많았습니다. 이러한 의견을 반영하여 올해부터는 8월부터 캠프 일정이 시작됩니다. 이제 학사 일정 부담 없이 캠프에 더욱 적극적으로 참여할 수 있겠죠?

5. 지역 가점 제도, 더욱 명확하고 실질적으로!

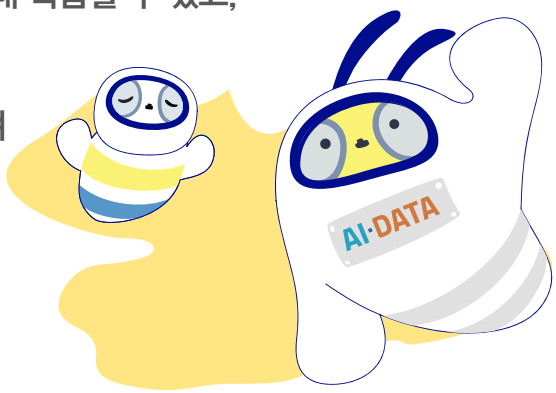
기존의 일괄적인 가산점 부여 방식에서 벗어나, 비수도권(서울, 경기, 인천 제외) 지역 소재 학교 학생이 팀의 50% 이상을 차지할 경우 3점의 가점을 드립니다. 지역 인재 양성을 더욱 적극적으로 응원하고 지원하기 위한 변화입니다.



데이터+AI 크리에이터 캠프는 다른 대회와 어떻게 다를까요?

비전공자도 가능한 성장형 캠프

- 문제 해결을 위한 배경지식을 총 8차시로 구성된 학습 영상을 통해 지원받을 수 있어요.
- 온라인 연수원을 통해 제공되는 이 학습 영상은 예선 기간 내내 복습할 수 있고, 이에 대한 문의도 멘토를 통해 답변 받을 수 있어요.
- 데이터 경험이 많지 않은 고등학생, 비전공 대학생도 참여하여 담당 멘토의 멘토링과 체계적인 학습 동영상을 통해 개념 이해와 데이터 분석 경험을 쌓을 수 있어요!

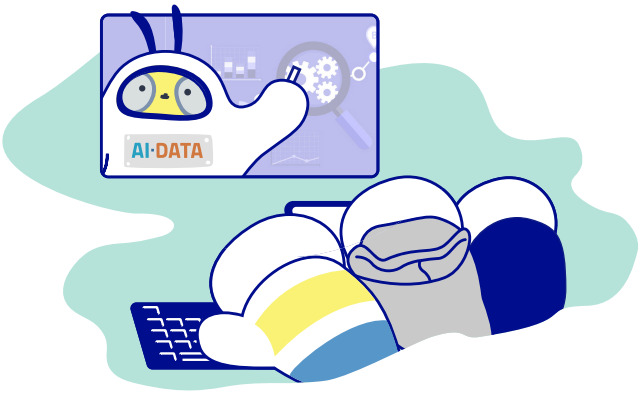


문제 해결을 위한 단계별 미션

- 고등부, 대학부 각각 하나의 큰 문제가 주어지고, 그 문제별 세부 미션이 부여되어 체계적으로 문제를 해결해 나갈 수 있는 구성이에요.
- 이를 통해 각 팀은 목표를 설정한 후 대회에 참여할 수 있으며, 세부 미션 수행을 해 나가면서 단계별 성장을 경험할 수 있어요.
- 미션수행을 위해 팀원수 만큼 코렙프로를 지원해 드려요!

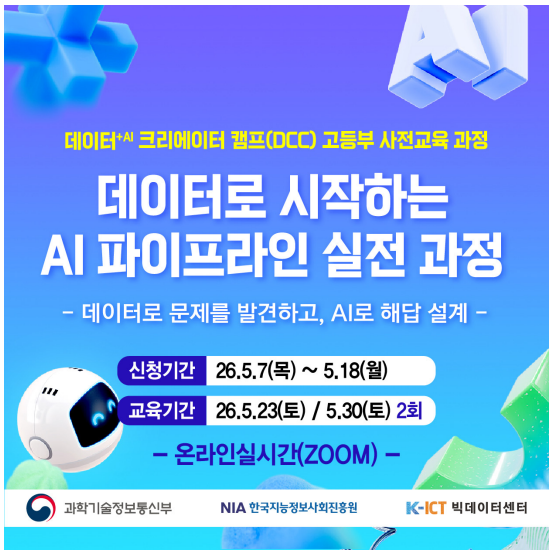
멘토를 통한 멘토링

- 예선에 참여를 하게 되면 각 팀별로 인공지능을 전공하는 대학원생으로 구성된 멘토를 배정받을 수 있어요.
- 배정된 멘토를 통해 매일 1개의 질문을 게시판을 통해 문의, 답변 받을 수 있어요. 총 3회에 걸쳐 진행되는 멘토링데이를 통해 미션 수행과정을 점검 받을 수 있고, 다양한 데이터 분석 방법에 대한 조언도 얻을 수 있어요.
- 쉽게 포기하지 않고 대회 결과물 도출을 위한 멘토들의 응원은 쭈욱 이어진답니다.
- 2026년에는 본선 준비 기간에도 멘토링 1회가 추가 제공됩니다.



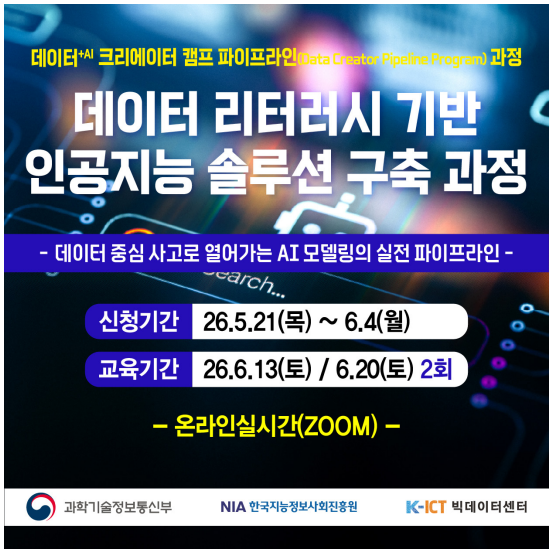
데이터+AI 크리에이터 캠프는 대비 교육과정

데이터+AI 크리에이터 캠프 파이프라인



고등부 교육

- 모집 : 5.7(목)~5.18(월)
- 교육 : 5.23(토) / 5.30(토) 오전 10시~오후 4시
  (1일 5차시씩, 2회 총 10차시)
- 대상 : 고등학생
- 인원 : 90명
- 신청 방법 : kbig.kr – 교육 및 세미나



대학부 교육

- 모집 : 5.21(목)~6.4(월)
- 교육 : 6.13(토) / 6.20(토) 오전 10시~오후 4시
  (1일 5차시씩, 2회 총 10차시)
- 대상 : 대학생
- 인원 : 90명
- 신청 방법 : kbig.kr – 교육 및 세미나

데이터+AI 크리에이터 캠프 일정

참가자 접수	선발 결과발표	발대식 (온라인)	예선 및 멘토링	예선 결과물 제출
5.26.(화) ~ 7.30.(목)	8.10.(월)	08.20.(목)	8.20.(목) ~ 10.14(수) 멘토링데이 9.5.(토), 9.19.(토), 10.10.(토)	10.14.(수)

예선 결과 발표	최종 멘토링	본선 결과물 제출	본선 및 시상
10.28(수)	11.14.(토)	11.25.(수)	11.28.(토)

※ 본선 대상 및 최우수상 시상식은 별도 진행
데이터·클라우드 진흥주간(12월 3주차)

시상 내역(총 상금 1,720만원)

	대학부	고등부
대상 과학기술정보통신부 장관상	300만원(1팀)	200만원(1팀)
최우수상 한국지능정보사회진흥원 원장상	150만원(2팀)	100만원(1팀)
우수상 한국지능정보사회진흥원 원장상	100만원(6팀)	50만원(2팀)
장려상 한국지능정보사회진흥원 원장상	20만원(4팀)	20만원(2팀)

대회문의
K-ICT 빅데이터센터
1660-3970 bigdatamanager@nia.or.kr

참가신청
http://kbig.kr/